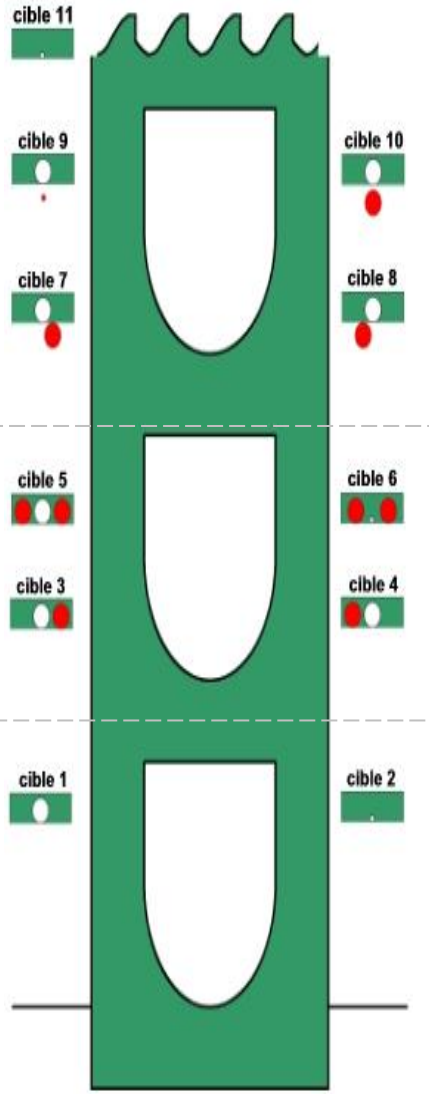
TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE A

NOM prénom



0	5											
			0	1	3				0	1	4	
			0	1	4				0	1	4	
			0	1	5				0	1	3	
			0	1	3				0	1	3	
0	1										0	2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules **obstacles :** 85 mm

Diamètres des boules **cibles :** 100 mm

1 lancer par cible *(en alternance de joueur)*

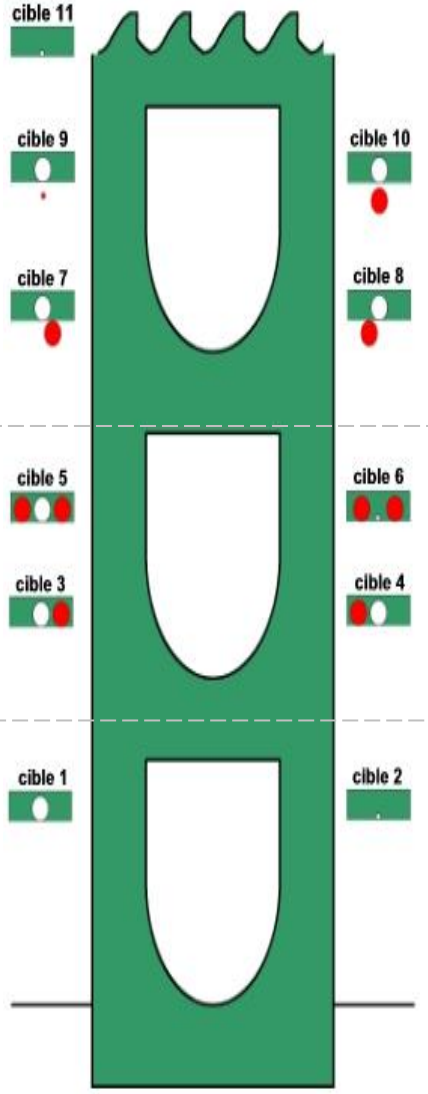
1 point si l'obstacle est touché

N° de match

date :

EQUIPE B

NOM prénom



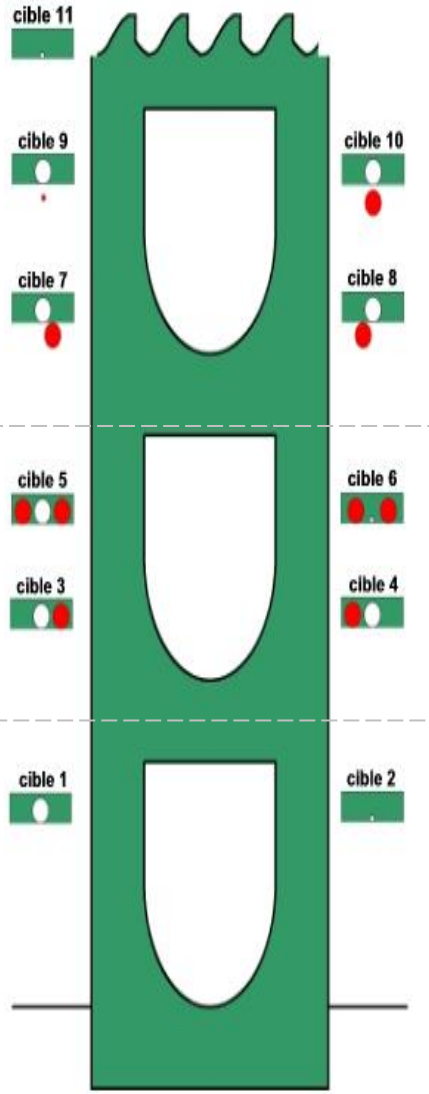
0	5											
			0	1	3				0	1	4	
			0	1	4				0	1	4	
			0	1	5				0	1	3	
			0	1	3				0	1	3	
0	1										0	2

TOTAL :

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE A

NOM prénom



0	5											
			0	1	3				0	1	4	
			0	1	4				0	1	4	
			0	1	5				0	1	3	
			0	1	3				0	1	3	
0	1										0	2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules **obstacles :** 85 mm

Diamètres des boules **cibles :** 100 mm

1 lancer par cible *(en alternance de joueur)*

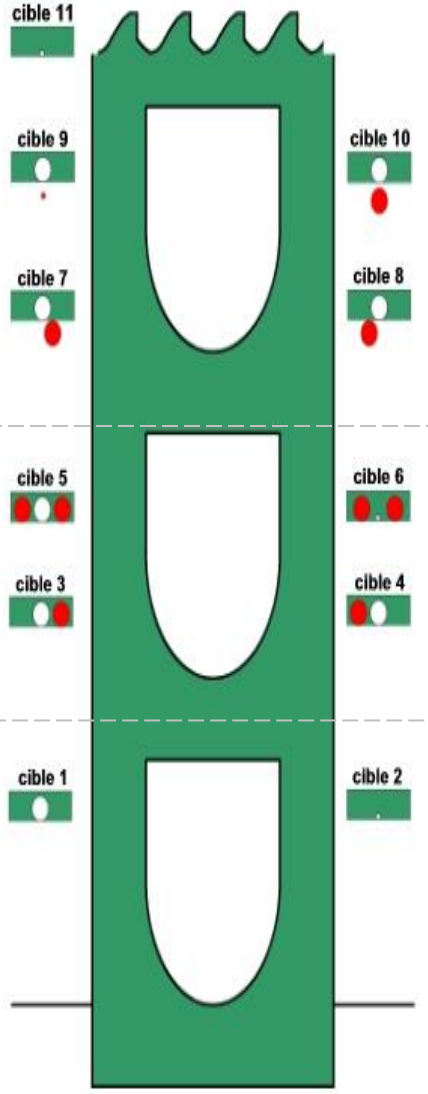
1 point si l'obstacle est touché

N° de match

date :

EQUIPE B

NOM prénom

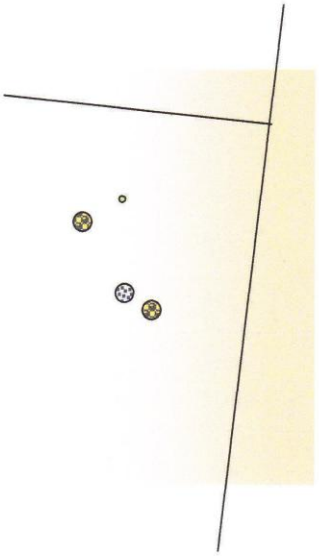


0	5											
			0	1	3				0	1	4	
			0	1	4				0	1	4	
			0	1	5				0	1	3	
			0	1	3				0	1	3	
0	1										0	2

TOTAL :

Le Tradipoint

Principe :



La partie au temps (variable selon la catégorie).

Le jet du but lance la mène.

Le joueur A pointe sa première boule. Par la suite le joueur qui ne tient pas le point, doit jouer jusqu'à ce qu'il parvienne à le reprendre. Lorsqu'un joueur n'a plus de boules, son adversaire joue et essaie de placer d'autres points.

Le joueur A pointe sa boule pour venir le plus près du but.

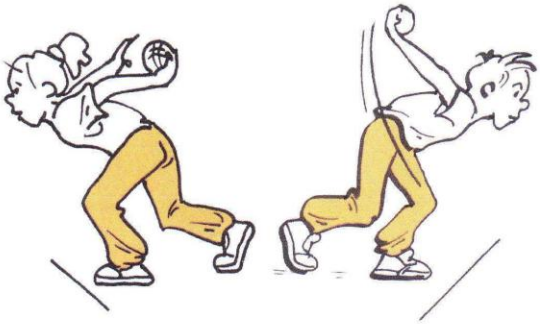
Le joueur B pointe pour reprendre le point de A.

Règlement succinct:

2 boules par joueur.

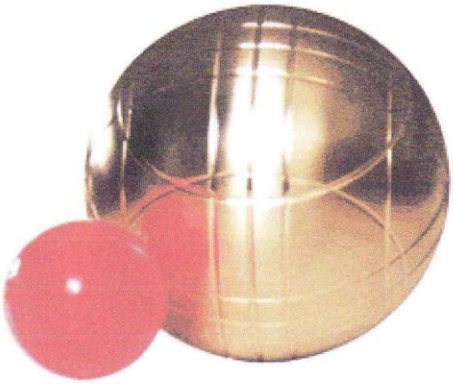
La partie se déroule en :

8 mènes



Le lancer du but est effectué par le joueur qui marque le plus grand nombre de points durant la mène précédemment jouée.

A l'issue de la mène, la boule la plus proche du but rapporte 2 points et la deuxième boule, située le plus près du but, rapporte 1 point.

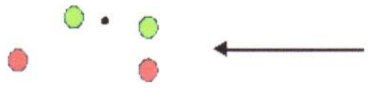
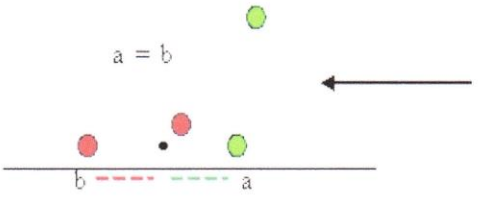
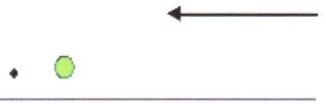


Le joueur gagnant est celui qui possède le plus de points à l'issue du temps imparti.

Application du Règlement Technique International en ce qui concerne le déplacement de boules.

Le Tradipoint : annexes

Exemples de situations de points réalisés :

SITUATION DE JEU	
	0 à 3
	2 à 1
	2 à 3
	3 à 1
	0 à 2